



**ЛИГА  
ЧЕМПИОНОВ  
БИЗНЕСА**

РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА  
ПО БАСКЕТБОЛУ В КРАСНОЯРСКЕ  
**«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»**

Сезон – осень 2017

## **1. Цели и задачи**

1.1. Целью проведения корпоративного чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса» (далее - Чемпионат) является:

- пропаганда физической культуры и спорта, как средства активного отдыха;
- укрепление здоровья сотрудников организации;
- создание уникальной спортивной площадки для установления и развития деловых контактов между бизнес структурами региона;
- поднятие корпоративного духа;
- укрепление лояльности сотрудников к организации;
- укрепление межкорпоративных связей.

1.2. Задачами является:

- привлечение к регулярным занятиям физической культурой и спортом, как можно большего количества сотрудников организации;
- поддержание и укрепление корпоративных взаимоотношений между сотрудниками организации;
- продвижение здорового образа жизни, как элемента повышения работоспособности;
- совершенствование форм организации массовой физкультурно-оздоровительной и спортивной работы в Красноярском крае;
- установление, развитие дружественных и деловых контактов.

## **2. Руководство подготовкой и проведением соревнований**

2.1. Общую организацию и контроль за проведением Чемпионата осуществляет Агентство спортивных событий «FAIR-PLAY», официальный представитель «Лиги Чемпионов Бизнеса» (РУСПОРТИНГ) на территории Красноярского края (далее – Агентство);

2.2. Непосредственное проведение Чемпионата возлагается на главную судейскую коллегию утвержденную Агентством;

2.3. Все участники Чемпионата обязаны выполнять требования данного Регламента.

2.4. Чемпионат проводится в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA 2014» с учетом всех изменений, приложений, дополнений и разъяснений по отдельным статьям «Официальных правил баскетбола FIBA 2014», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента

## **3. Участники соревнований**

3.1. Участниками Чемпионата могут быть коммерческие организации, юридические лица, не коммерческие организации, государственные

организации, компании, предприятия, осуществляющие деятельность на территории Красноярского края;

3.2. Участниками Чемпионата могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной организации, а также легионеров (не сотрудников организации);

3.3. К участию в Чемпионате допускаются все команды, оплатившие **взнос до 1 октября 2017 года (включительно)**;

3.4. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет на день старта Чемпионата;

3.5. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того, считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

3.6. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего чемпионата.

3.7. К корпоративному Чемпионату не допускаются сотрудники или легионеры, выступающие за профессиональные баскетбольные клубы, которые играют в Чемпионате России (Единая лига ВТБ, молодежная лига ВТБ, ДЮБЛ, Суперлига);

3.8. Запрет на участие распространяется сроком на два года после завершения игроком выступления за профессиональные баскетбольные клубы.

### **3.8 Участие легионеров.**

3.8.1. В дивизионах разрешено внесение в заявочный лист, а также в заявку на игру не более 2-х легионеров.

3.8.2. Легионером считается игрок, не являющийся сотрудником организации, за команду которой он выступает.

3.8.3. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

3.8.4. Двое легионеров могут быть участниками АСБ.

## **4. Судейство соревнований. Правила игры**

4.1. Чемпионат проводится в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента;

4.2. Каждую игру обслуживают два судьи и бригада секретарей;

4.3. Состав команды 25 человек (минимальный состав - 5 человек).

Состав команды на поле: 5 полевых игроков;

4.4. Каждая игра состоит из четырех периодов по 10 минут:

- В первом, втором и третьем периодах игровое время «грязное»;
- Последние 2 минуты четвертого периода играют «чистым» временем (со всеми остановками);
- Все штрафные пробиваются с остановкой времени;
- На тайм-ауты время останавливается на протяжении всего матча;
- В случае исключительной ситуации время игры может остановить только главный арбитр матча.

3.4. Если счет ничейный по окончании игрового времени четвертого периода, игра продлевается на дополнительный период продолжительностью 5 минут «грязного» времени, но последняя минута дополнительного периода играет «чистым» временем.

3.5. Последние изменения и утвержденные «Официальные правила баскетбола FIBA» вступившие в силу с 1 октября 2014 года:

- Количество тайм-аутов, которые тренер каждой команды может взять в последние две минуты матча, ограничено двумя. В общей сложности каждый наставник может взять два минутных перерыва в первой половине встречи и три во второй, лишь два из которых можно будет использовать в клатч-тайме;
- В каждой дополнительной пятиминутке тренер сможет воспользоваться правом взять тайм-аут лишь один раз;
- Отныне, после совершенного подбора в нападении независимо от того, был ли он сделан после броска с игры или последнего штрафного, у атакующей команды останется не 24 секунды на владение мячом, как это было ранее, а 14 секунд;
- Количество штрафных бросков за технический фол сокращено с двух до одного. После его исполнения мяч будет вводиться из-за боковой линии.
- В том случае, если баскетболист получит два технических фолла за игру, он будет дисквалифицирован до конца матча.

## 5. Место и время и проведения соревнований

5.1. **Место проведения:** Спортивный комплекс «Красноярск», г. Красноярск, ул. Воронова 14 В, остановка «Школа милиции» или «9-й микрорайон»;

**Дата проведения:** 08 октября – 10 декабря 2017г;

Игры проходят каждое воскресенье в шесть смен:

Начало игр в первой смене – 09:00

Начало игр во второй смене – 10:15

Начало игр в третьей смене – 11:30

Начало игр в четвертой смене – 12:45

Начало игр в пятой смене – 14:00

Начало игр в шестой смене – 15:15

## 6. Условия проведения соревнований

6.1. Соревнования проводятся на паркете;

6.2. Система проведения чемпионата;

6.2.1. В Чемпионате участвует 12 команд (организаций)

Регулярный чемпионат

В регулярном чемпионате принимают участие 12 команд, которые образуют 2 дивизиона по уровню мастерства. Матчи в группе проходят по круговой системе «каждый с каждым» в два круга. В каждом дивизионе разыгрывается полноценный чемпионат со своими победителями и призерами.

Длительность регулярного чемпионата – 10 недель (1 игра в неделю).

6.3. Экипировка.

6.3.1. Игровая форма команды должна быть выдержана в единой цветовой гамме. В случае, когда игроки одной команды экипированы в футболки разных цветов, игрокам предоставляются игровые накидки единого цвета (манишки);

6.3.2. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, капитаны (представители) команд с помощью жребия разыгрывают, какая из команд будет играть в накидках, отличных по цвету от игровой формы соперника, после чего получают комплект накидок;

6.3.3. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как владельцу, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре;

6.3.4. ***Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр.*** Фотосъемка производится фотографом Агентства спортивных событий «FAIR-PLAY» на фоне, утвержденном Агентством.

6.3.5. Календарь «Лиги Чемпионов Бизнеса» по баскетболу составляется и утверждается Агентством. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств. Решение о возможности переноса матча принимает Агентство.

## 7. Заявки и документация соревнований

7.1. Командам, допущенным и подтвердившим участие в соревнованиях, необходимо заполнить заявочный лист по установленной форме печатными буквами и направить (файл .doc и в сканированном виде) на электронную почту: [fair-play24@mail.ru](mailto:fair-play24@mail.ru), с темой письма «Лига Чемпионов Бизнеса» по баскетболу или привезти заявочный лист в офис **по адресу:** г. Красноярск, ул. Авиаторов, 19 к2, офис 106 (Бизнес-центр МВДЦ «Сибирь»)

7.2. В заявочный лист на участие в чемпионате может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более 12 человек. *Игрок, вписанный в заявку на матч от руки, не допускается до текущего матча и дисквалифицируется на следующий матч, за исключением внесения этого игрока представителем Агентства перед игрой.*

7.4. В заявочном листе, представленном в главную судейскую коллегию для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц, год рождения;
- Должность сотрудника компании/легионер;
- Рост;
- Вес.

7.5. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты, телефон отдела кадров для проверки сотрудников в случае спорных вопросов;

7.6. Заявочный лист должен быть подписан руководителем организации, капитаном команды, заверен печатью организации (отделом кадров), к которой относится данный коллектив (команда);

7.7. Организации-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в главную судейскую коллегию при оформлении документации и регистрации участников соревнований;

7.8. Заполнение технической заявки на матч.

7.8.1. Перед каждым матчем капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на матч, указав номера игроков, принимающих участие в матче. Игрок, опоздавший на матч, не имеет право участвовать в игре, пока капитан (представитель) команды не внесет его в техническую заявку на матч. В случае нарушения данного пункта, неправильно оформленный игрок дисквалифицируется на следующую игру.

7.8.3 Участникам на время соревнований при себе иметь документ удостоверяющий личность.

7.9. Порядок дозаявок и отзаявок.

7.9.1. В Чемпионате предусмотрено 2 дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между первым и вторым туром, за 24 часа до начала матча второго тура. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды;

- Второй дозаявочный период: между пятым и шестым туром, за 24 часа до начала шестого тура. Разрешается заявить не более пяти игроков, соблюдая численный состав команды.

7.9.2 Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени баскетболиста и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

7.10. Все игроки команды, включая игроков, которые будут заявлены в периоды заявочных, обязаны поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травмы.

## **8. Ответственность команд и дисциплинарные санкции**

8.1. Игроки и капитаны команд, принимающие участие в Чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Капитаны команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортивного сооружения;

8.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

а) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игр.;

б) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – игрок исключается из чемпионата навсегда;

в) За плевок в официальное лицо, судью – на 5 игр;

г) За физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевок) в адрес официальных лиц матча – не менее 6 игр. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет запрещено участвовать в соревнованиях проводимые Агентством;

д) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 3 игр;

е) Дисквалификации, полученные игроками команд в регулярном чемпионате, переносятся на матчи кубков;

ж) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Агентство.

### 8.3. Дисциплинарные санкции.

8.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 за участие в игре:

- Незаявленного игрока;
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Дисквалифицированного игрока.
- Неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки)

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 и дополнительно снимается 3 очка.

8.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

8.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 20:0. Неявкой считается присутствие на поле к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.3.5. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:20.

8.3.6. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с поля, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 20:0. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

8.3.7. За несоблюдение пунктов касательно легионеров (их количества и принадлежности к АСБ) команде засчитывается техническое поражение 0:20.

8.3.8. Решением Агентства возможно исключение из команды игрока, не соответствующего уровню дивизиона.

## **9. Протесты**

9.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Официальных правил баскетбола FIBA» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента;

9.2. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты на качество судейства;

– протесты в устной форме;

9.3. Протест должен быть представлен в письменной форме в судейскую коллегию главному судье Чемпионата не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней);

9.4. Решения по протестам выносятся главным судьей соревнований;

9.5. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании настоящего Регламента, решения по ним принимает Агентство. Решения Агентства являются окончательными;

## **10. Определение победителей соревнований**

10.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах регулярного чемпионата. За победу в матче команде начисляется 2 очка. За поражение - 1 очко, за техническое поражение – 0 очков.

10.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

– По наибольшему количеству побед в матчах между этими командами;

- По лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей между этими командами;

- По разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех играх регулярного чемпионата;

- По наилучшей разнице заброшенных мячей во всех играх регулярного чемпионата.

## **11. Награждение победителей соревнований**

11.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое, 3-е места в своих дивизионах регулярного чемпионата, награждаются в одном из развлекательных заведений города Красноярск, плакетками, медалями, дипломами, ценными призами от партнеров Чемпионата;

11.2. Лучшие игроки дивизиона в индивидуальных номинациях («Самый ценный игрок», «Лучший форвард», «Лучший защитник», «Лучший разыгрывающий», «Лучший центровой») награждаются памятным призами;

11.3. Все команды награждаются дипломами и вымпелами.

## **12. Финансовые условия**

12.1. В Чемпионате принимают участие команды, которые до **01 октября 2017 года**, включительно, оплатили взнос за участие в полном объеме. Организационный взнос за участие с команды – 80 000 руб.

12.2. Взнос необходимо передать одним из двух способов:

1. Наличными – в кассу Агентства;

2. Безналичным - перечисление денежных средств на расчетный счет ООО «Честная игра».

Платежное поручение является финансовой гарантией участия команды в Чемпионате.

12.3. Организаторы обязаны предоставить: счет на оплату, договор, акты выполненных работ.

Расходы по командированию участников на Чемпионат (проезд, питание в дни соревнований, проживание) - за счет организаций.

### **13. Перечень услуг, предоставляемых на чемпионате**

- 13.1. Аренда спортивных сооружений;
- 13.2. Предоставление спортивного инвентаря (мячи, манишки, и тд.);
- 13.3. Предоставление комендантской бригады;
- 13.4. Предоставление квалифицированного медицинского персонала;
- 13.5. Организация церемонии открытия и закрытия;
- 13.6. Организация музыкального сопровождения во время каждого тура;
- 13.7. Организация буфета во время каждого тура;
- 13.8. Организация питьевой воды каждой команде на каждом туре;
- 13.9. Организация работы квалифицированных арбитров;
- 13.10 Организация работы спортивного персонала;
- 13.11 Предоставление услуг фотографа во время каждого тура;
- 13.12 Предоставление услуг журналиста во время каждого тура;
- 13.13. Ведение сайта <http://krsk.basketball.businesschampions.ru/> (отображение полной статистики каждого тура, наполняемость, фотоотчет, отчеты журналиста, создание профилей команд/игроков, поддержание итогов туров в актуальном состоянии);
- 13.14. Изготовление рекламной и наградной продукции (вымпела, дипломы, плакетки, кубки, медали);
- 13.15. Организация награждения участников в развлекательном заведении.

### **14. Контакты**

**Сайт «Лиги Чемпионов Бизнеса» по баскетболу в Красноярске:**

<http://krsk.basketball.businesschampions.ru/>

По всем вопросам организации и проведения Чемпионата обращаться к руководителю проектов:

**Кривов Илья**

**р. тел: +7 (391) 271-13-03**

**м. тел: +7 (967) 602-33-38;**

**e-mail: [krivov.il@mail.ru](mailto:krivov.il@mail.ru);**

**адрес: г. Красноярск, ул. Авиаторов, 19 к2, офис 106 (Бизнес-центр МВДЦ «Сибирь»)**